



Opis

Python je moćan i lako razumljiv programski jezik. Programi pisani njime obično su kraći, a za njihovo pisanje utroši se manje vremena. Pokazao se i kao jezik koji može zamijeniti BASIC i Pascal u učenju osnova programiranja.

Podržava različite stilove programiranja, od strukturalnog do objektno-orientiranog. Korištenje objektnog programiranja u Pythonu je stvar izbora. Osim toga, podržava integriranje dijelova programskog koda napisanih u drugim jezicima.

Python je besplatan, izdaje se pod Open Source licencom. U nastavi ćemo koristiti inačicu **3.3**.

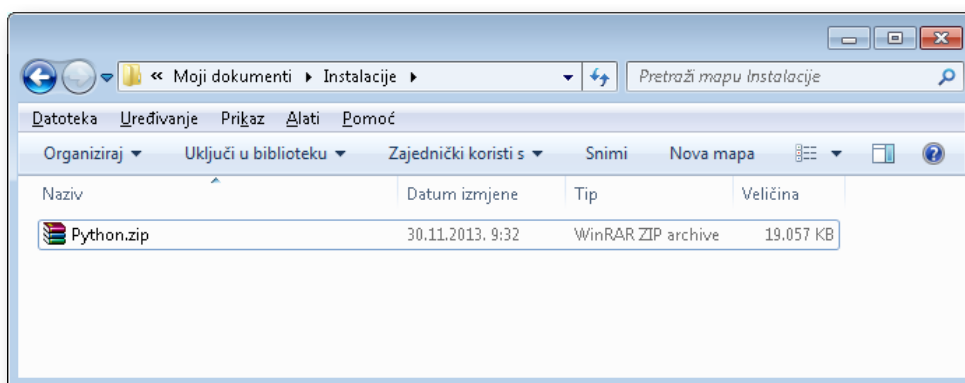
Zahtjevi sustava

Nema posebnih zahtjeva.

Instalacija

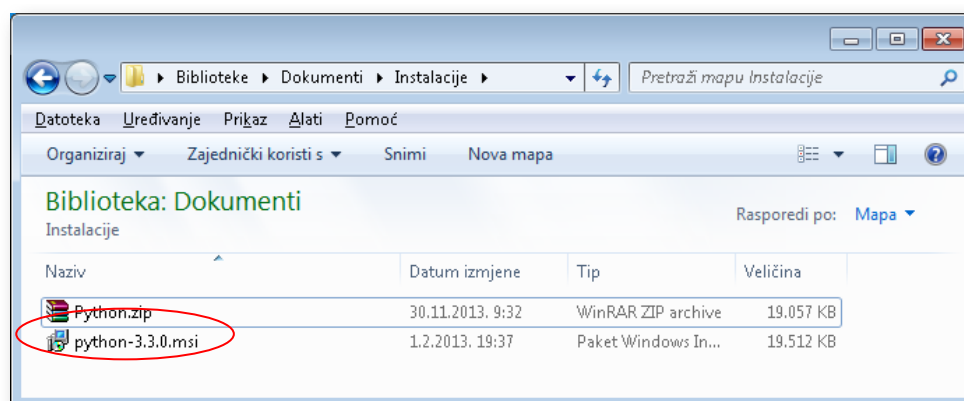
Programski jezik Python možete preuzeti sa **Sysprintove spremnice aplikacija** www.sysprint.hr/infOSapl.

1. Preuzetu datoteku **Python.zip** snimate u mapu *Instalacije* i tu je raspakirajte – kliknite desnom tipkom miša na datoteku i iz brzog izbornika odaberite **Raspakiraj ovdje** (*Extract Here*).



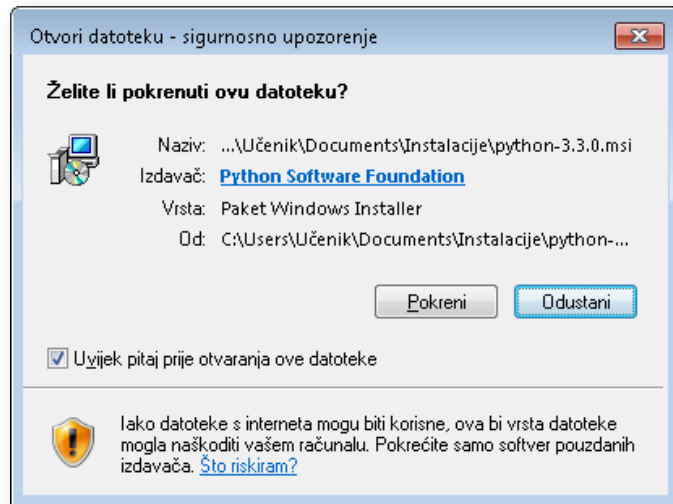
Slika 1. Datoteka **python.zip** u mapi *Instalacije*

2. Nakon raspakiranja u mapi *Instalacije* nalazi se datoteka **python-3.3.0.msi**.



Slika 2. Nakon raspakiranja **python.zip** pojavi se datoteka **python-3.3.0.msi**

3. Dvokliknite na datoteku **python-3.3.0.msi** i kliknite *Pokreni*.



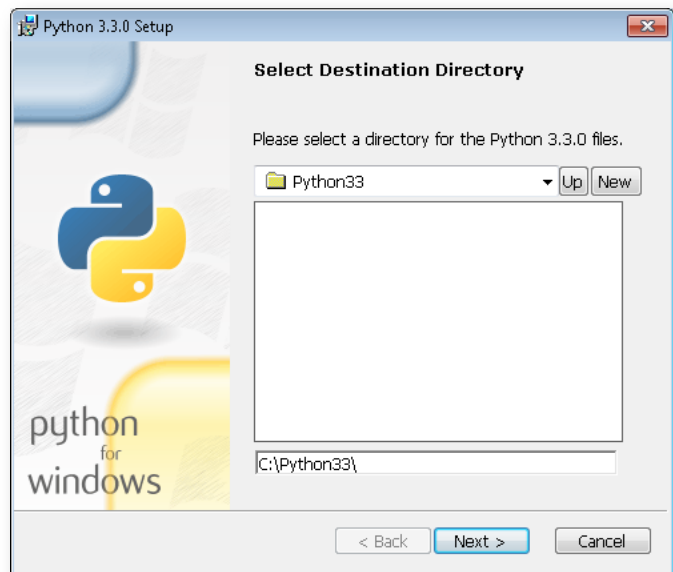
Slika 3. Početni prozor instalacije Pythona

4. U sljedećem prozoru kliknite *Next*.



Slika 4. Početak instalacije Pythona

5. Ovdje možete odabrati mapu u koju će se instalirati Python. Prihvatite predloženo i kliknite *Next*.



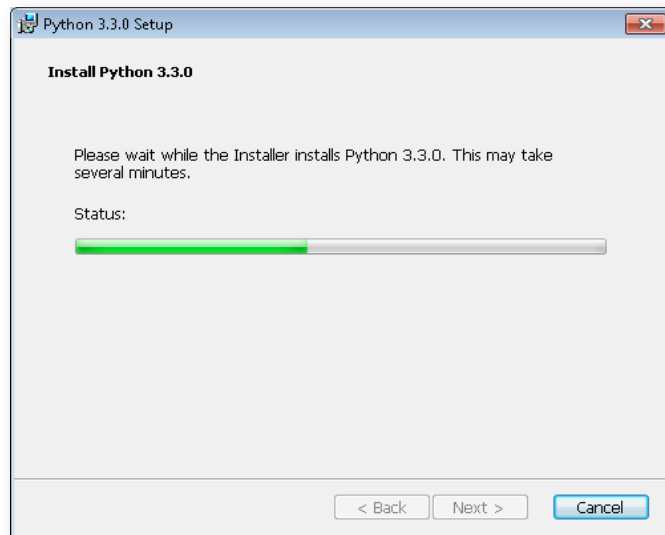
Slika 5. Odabir mape

6. U sljedećem koraku odabirete koje dijelove želite instalirati. Preporučamo da instalirate sve, dakle samo kliknite *Next*.



Slika 6. Nastavak instalacije

7. Statusna traka pokazuje tijek instalacije.




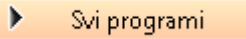
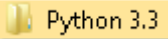
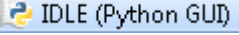
Slika 7. Nastavak instalacije

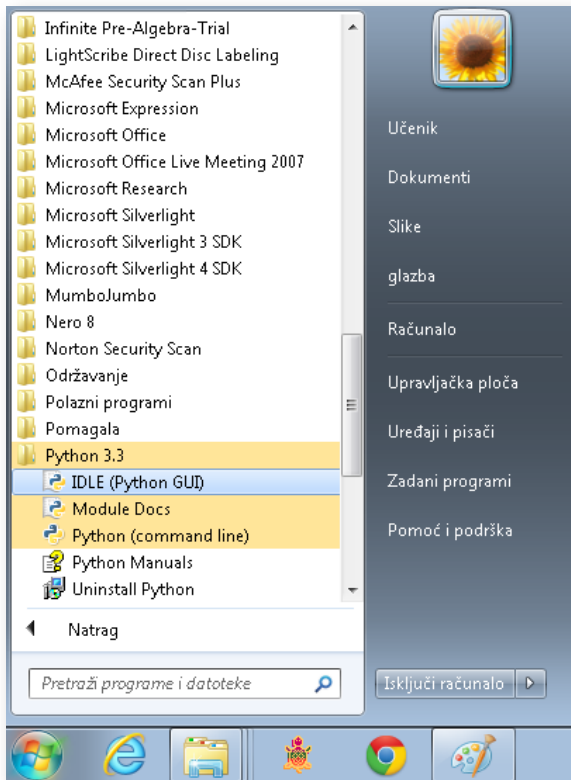
8. Za završetak instalacije kliknite na gumb *Finish*.



Slika 8. Instalacija je završila

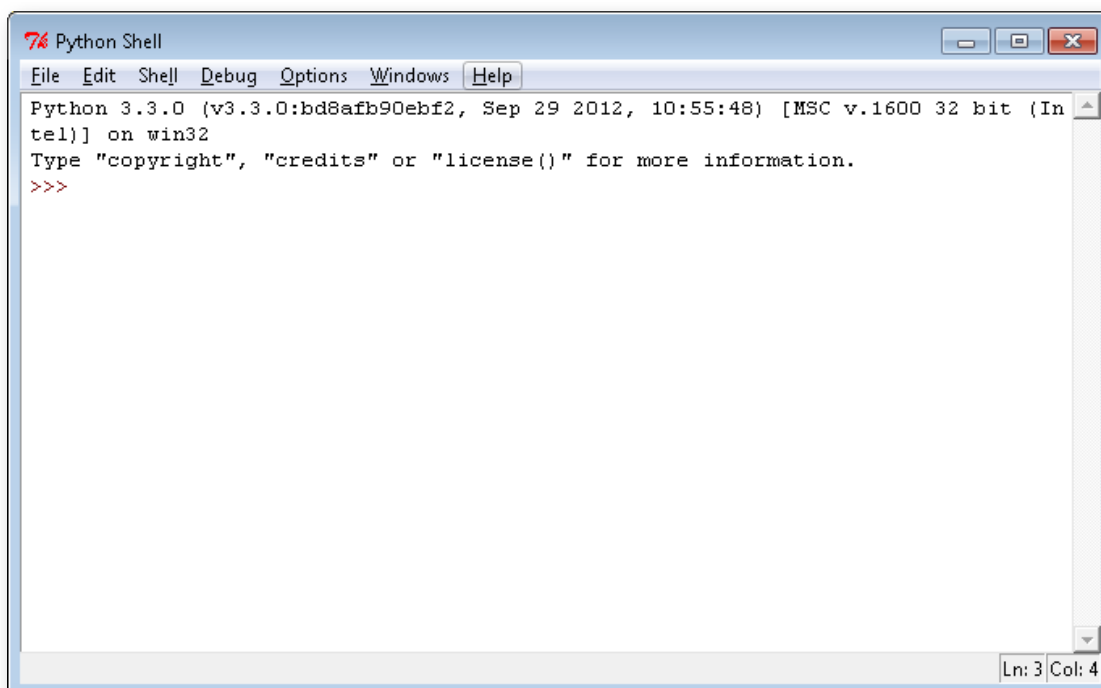
Pokretanje

Kliknite na gumb Start  pa izbornika  Svi programi odaberite mapu  Python 3.3 i kliknite na prečac  IDLE (Python GUI) .



Slika 9. Pokretanje Pythona

Otvorio se početni prozor Pythona:



Slika 10. Početni prozor Pythona